

Spielregeln Frischklapp



Regeln bevor alle Geschenke ausgeteilt sind

Es wird reihum gewürfelt. Wer eine 6 würfelt, darf sich von den Geschenken eines nehmen, aber noch nicht auspacken.

Wer eine 6 würfelt und bereits ein Geschenk hat, muss sich ein neues Geschenk nehmen und das Alte an jemanden geben, der noch keines hat.

Das geht so lange, bis alle Geschenke verteilt sind.

Nachdem alle Geschenke verteilt sind

Zunächst werden alle Geschenke ausgepackt und ausgemacht, wie viele Runden gewürfelt werden sollen

Augenzahl	FrischeAktion!
1	Alle Geschenke wandern in der Runde um einen Teilnehmer nach <u>links</u>
2	Alle Geschenke wandern in der Runde um einen Teilnehmer nach <u>rechts</u>
3	Der Würfler <u>muss</u> sein Geschenk mit einem anderen Teilnehmer <u>tauschen</u>
4	Der Würfler <u>tauscht</u> sein Geschenk mit seinem <u>linken Nebenmann</u>
5	Der Würfler <u>tauscht</u> sein Geschenk mit seinem <u>rechten Nebenmann</u>
6	Der Würfler <u>darf</u> sein Geschenk mit einem anderen Teilnehmer <u>tauschen, muss</u> aber <u>nicht</u>

Diese Regeln setzen natürlich voraus, dass die Teilnehmer konzentriert bei der Sache sind. Wenn's zu kompliziert ist, können wir ja welche weglassen.